

**Положение  
о проведении муниципального конкурса красивых построек  
«Майнкрафт - красота в другом мире»**

**I. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципального конкурса красивых построек «Майнкрафт - красота в другом мире» (далее именуется – Конкурс) в 2023 г.

1.2. Конкурс проводится в целях развития инженерно-технического творчества обучающихся, привлечения детей и подростков в сферу информационных технологий и программирования.

1.3. Основные задачи конкурса:

- Выявить, поддержать и развить способности и таланты в рамках инженерно-технической деятельности у детей и молодежи.
- Повысить интерес обучающихся к инженерно-техническому творчеству через применение современных компьютерных технологий.
- Развить навыки осознанного и рационального использования компьютерных технологий для решения образовательных задач.
- Расширить спектр образовательных программ дополнительного образования детей в области компьютерных технологий.
- Распространить опыт работы педагогов дополнительного образования по развитию творческих способностей и талантов обучающихся.
- Расширить методы предпрофессиональной подготовки подрастающего поколения в области компьютерных технологий и программирования.

**II. Организатор конкурса**

2.1. Организатором конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-Куб» г. Сатка – филиал Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Дом юношеского технического творчества».

**III. Организационный комитет и экспертная комиссия конкурса**

3.1. Подготовку и проведение Конкурса осуществляет организационный комитет (далее именуется – оргкомитет).

3.2. Организатор определяет состав оргкомитета.

3.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников Конкурса;
- формирует и организует работу экспертной комиссии (жюри) Конкурса;
- на основании решения экспертной комиссии утверждает победителей и призёров Конкурса;
- проводит награждение победителей и призеров Конкурса;
- подводит итоги Конкурса.

3.4. Оргкомитет оставляет за собой право не допускать конкурсные работы к участию в Конкурсе в случае, если экспертная комиссия признает их не отвечающими требованиям настоящего положения.

#### **IV. Участники конкурса**

- 4.1. Участие в Конкурсе могут принимать обучающиеся образовательных организаций общего и дополнительного образования Челябинской области в возрасте от 7 до 18 лет.
- 4.2. В конкурсе допускается только индивидуальное участие.

#### **V. Порядок и проведение конкурса**

- 5.1. Сроки проведения конкурса: с 23.01.2023 г. по 27.01.2023 г.
- 5.2. Конкурс проводится в онлайн (дистанционной) форме.
- 5.3. Регистрация в конкурсе осуществляется до 25.01.2023 г. Для участия в Конкурсе участнику необходимо заполнить заявку по ссылке: <https://vk.cc/ckEr9f>. В срок до 27 января 2023 14:00 на электронную почту: [konkurs@it-cub-satka.ru](mailto:konkurs@it-cub-satka.ru) участниками Конкурса высылается согласие на обработку персональных данных (приложения 1 и 2 к Положению).
- 5.4. В срок до 26 января 2023 года 17:00 часов участник должен предоставить файл с картой, в которой создана постройка на эл. почту: [konkurs@it-cub-satka.ru](mailto:konkurs@it-cub-satka.ru).  
Правила подготовки и отправки файла приведены в Приложении 3 к настоящему Положению. Каждый участник конкурса создает «Новый мир» на игровой платформе «Майнкрафт» (желательно использовать новейшую версию клиента на персональном компьютере). Требования к участникам: наличие в своем распоряжении компьютера, имеющего доступ к Интернету, наличие игры «Майнкрафт» версии, не меньше 1.0.0. Участник может использовать как режим «Креатив», так и режим «Выживание»
- 5.5. Подведение итогов Конкурса и объявление результатов осуществляется до 01.02.2023 г.
- 5.6. Конкурс проводится в одной номинации - «Архитектура». Участник, используя возможности игровой платформы, должен создать виртуальное здание (строение) на площади в 32x32x60 блоков, где 32 - ширина, 32 - длина, 60 - высота. Выбор Биома остается на усмотрение участника.

#### **VI. Оценка конкурсных работ**

- 6.1 Оценка конкурсных работ осуществляется экспертной комиссией.
- 6.2. Оценка конкурсных работ осуществляется по критериям:
- Эргономика и удобство постройки: 0 - 10 баллов максимум;
  - Общая эстетичность постройки: 0 - 10 баллов максимум;
  - Наличие и уместность декораций: 0 - 10 баллов максимум;
  - Наличие отсылок к поп-культуре : 0 - 10 баллов максимум;
  - Наличие механизмов и их необходимость в постройке: 0 - 10 баллов максимум.
  - За прохождение регистрации и отправку работы участник получает 1 балл.

Участник может набрать максимальное количество баллов - 51.

- 6.3. Использование модов запрещено.

#### **VII. Подведение итогов и награждение**

- 7.1. По итогам конкурса определяются победители и призеры. Победители и призеры награждаются электронными дипломами.  
Участники конкурса, не занявшие призовые места, получают электронные сертификаты участников конкурса.  
Оргкомитет вправе по итогам конкурса учредить дополнительные номинации и специальные призы.
- 7.2. Результаты Конкурса размещаются в соцсети «Вконтакте» [https://vk.com/it\\_cube\\_satka](https://vk.com/it_cube_satka) и на официальном сайте <https://it-cub-satka.ru/>.

## 1. VIII. Контактная информация

8.1 По всем вопросам организации и проведения Конкурса обращаться в ЦЦОД «IT-Куб» г. Сатка к педагогу-организатору Додину Михаилу Олеговичу (эл.почта [konkurs@it-cub-satka.ru](mailto:konkurs@it-cub-satka.ru), тел. 8 (351) 615-95-75).

Согласие на обработку персональных данных  
несовершеннолетнего участника (до 18 лет)

Я, \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ фамилия, имя, отчество законного представителя  
являясь законным представителем субъекта персональных данных

\_\_\_\_\_ фамилия, имя, отчество несовершеннолетнего

в соответствии со ст. 9 Федерального закона от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», своей волей и в своем интересе настоящим: даю свое согласие ЦЦОД «IT-Куб» г. Сатка, расположенного по адресу: г. Сатка, ул. солнечная, д. 32 (далее — Оператор), на обработку персональных данных субъекта, (см. п.3) на следующих условиях:

- Согласие дается мною в целях оформления всех необходимых документов, требующихся в процессе организации муниципального конкурса красивых построек "Майнкрафт - красота в другом мире" путем формирования статистических данных по проведению мероприятия, соблюдения федеральных законов и иных нормативно-правовых актов РФ. Изменение вышеуказанных целей использования моих персональных данных потребует дополнительного моего согласия.
- Настоящее согласие дается на осуществление следующих действий в отношении персональных данных несовершеннолетнего субъекта, которые необходимы для достижения вышеуказанных целей, совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования средств автоматизации: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), блокирование, обезличивание, удаление, уничтожение персональных данных субъекта, а также иные действия с учетом действующего законодательства РФ.
- Перечень персональных данных, передаваемых Оператору на обработку (при наличии): **фамилия, имя, отчество; название образовательной организации.**
- Оператор имеет право передавать персональные данные субъекта в Министерство образования и науки Челябинской области и в иные ведомства, учреждения для достижения указанных выше целей.
- Субъект персональных данных по письменному запросу имеет право на получение информации, касающейся обработки его персональных данных (в соответствии с п.7 ст.14 ФЗ -152 «О персональных данных»),
- Настоящее согласие дается до момента утраты правовых оснований обработки соответствующей информации или документов, содержащих вышеуказанную информацию в соответствии с законодательством РФ, после чего персональные данные уничтожаются или обезличиваются.
- Согласие может быть отозвано путем направление соответствующего письменного уведомления в адрес Оператора по почте заказным письмом, с уведомлением о вручении, либо вручено лично под расписку представителю Оператора, после чего Оператор обязуется в течение 30 (тридцати) дней уничтожить или обезличить персональные данные субъекта.

\_\_\_\_\_  
Дата

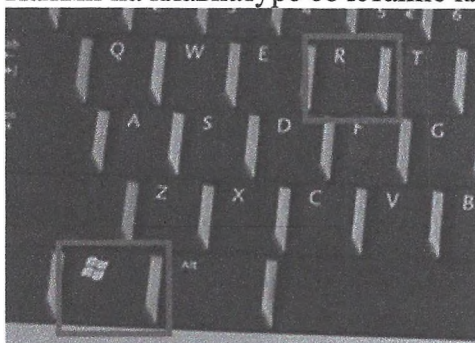
\_\_\_\_\_  
подпись

\_\_\_\_\_ фамилия, имя, отчество  
законного представителя  
несовершеннолетнего



## Для ОС Windows

1. Нажми на клавиатуре сочетание клавиш Win + R



2. Введи в открывшемся окне %APPDATA%\.minecraft и нажми кнопку ОК

## Для Linux

1. Папка находится в домашней директории пользователя ~/.minecraft.  
2. Так как в linux нет единой инструкции как открыть папку, используй универсальный способ.

## Для Mac OS

1. Открой Finder

2. Нажми на клавиатуре сочетание клавиш Cmd + Shift + G



3. Введи в открывшемся окне ~/Library/Application Support/Minecraft/

4. Нажми кнопку Перейти

## Универсальный способ (для любой системы и лаунчера)

1. Запустите Майнкрафт

2. Нажмите кнопку Настройки... -> Пакеты ресурсов... -> Папка с пакетами ресурсов

3. Откроется папка из которой надо подняться на уровень выше

Как скопировать карты “Майнкрафта”:

1. Найдите карту с вашей постройкой.

(C:\Users\ВАШ\_ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ\AppData\Roaming\.minecraft\saves)

2. Создайте копию карты мира.

3. Заархивируйте копию карты мира.

4. Отправьте заархивированную копию карты на почту: [konkurs@it-cub-satka.ru](mailto:konkurs@it-cub-satka.ru) (В ПИСЬМЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО НАПИШИТЕ ФИО ПОЛНОСТЬЮ, ДАТУ РОЖДЕНИЯ - дата+месяц+год)