**АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ**

**Название программы:**«Программирование на Python»

**Направленность**: техническая

**Возраст обучающихся**: 14-18 лет

**Срок реализации программы**: 1 год

**Форма обучения:** очная

**Автор-составитель:** Лычковский Константин Геннадьевич

**Разделы программы**:

1. Введение. Знакомство со средой АИ. Создание первого проекта.
2. Ознакомительный.
3. Базовый.

**Основная цель программы**: формирование технической грамотности средствами приобщения обучающихся к разработке программ .

**Задачи:**

*обучающие*

* расширение знаний о современных и популярных платформах;
* обучение языку программирования;
* обучение программированию технических устройств.

*развивающие*

* формирование алгоритмического мышления, навыков работы с информацией;
* формирование умения самостоятельно решать поставленную задачу, излагать мысли в чёткой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путём логических рассуждений;
* развитие логического и технического мышления обучающихся.

*воспитательные*

* формирование активной жизненной позиции, гражданско-патриотической ответственности;
* воспитание этики групповой работы, отношений делового сотрудничества, взаимоуважения, развитие основ коммуникативных отношений внутри проектных групп и в коллективе в целом;
* создание условий для развития устойчивой потребности в самообразовании;
* воспитание упорства в достижении результата целеустремлённости, организованности; пропаганда здорового образа жизни;
* формирование, ответственного отношения к труду, толерантности и уважительного отношения к окружающим.

**Форма занятий:** практическое занятие, учебное занятие

**Краткое содержание**: Изучение программы «Мобильная разработка» ведется в двух модулях «Водный» и «Базовый».

Модуль «Вводный» предполагает изучение основ алгоритмизации, основ объектно-ориентированного и событийного программирования, основных компонентов приложения.

В модуле «Базовый» научат работать с информацией и медиа-средствами, познакомят с возможностями визуального программирования приложений для мобильных устройств. Во время работы над проектами по созданию собственного приложения обучающиеся будут изучать основы организации проектной деятельности (индивидуальной и групповой)

**Ожидаемые результаты:**  ­ В результате освоения Программы «Мобильная разработка» обучающиеся научаться:

* Создавать нативные приложения:

-изучат популярные языки программирования и смогут применять их на практике.

* Писать чистый работоспособный код:

- проводить тесты, устранять баги, оформлять техническую документацию.

* Пользоваться инструментами разработчика.
* Настраивать клиент-серверную часть.
* Работать в команде и даже руководить командой самостоятельно.
* Выступать на конкурсах и конференциях.
* Ориентироваться в информационном пространстве.

Интересоваться профессиями, связанным с программированием.